

SNARF CALSSIC

El juego en cuestión solo requiere una pantalla EGA o VGA, no podrá trabajar en Hércules o CGA. Ya he dicho hace un momento que en el juego te puedes crear tus propios niveles, sin ningún límite hasta 999, creo que con eso basta.

La idea general es la de pasar por el mayor número de laberintos posibles sin sufrir ningún daño, o sea un arcade del tipo coger cosas y correr para que no te cojan. El padre de los cuales fue el idolatrado "Pac-man", "comecocos" para los que aún no saben Inglés.

Los tesoros que debemos coger consisten en tres tipos de anillo y coronas y evitar a las "Snarfs", bichitos agobiantes que le dan el nombre al juego. Cada vez que uno de ellos te toque perderás un punto de vida, en principio los puntos son 50, pero en algunos niveles encontraras ayudas para aumentarlos. En teoría estas ayudas solo las hay en cada dos de cuatro laberintos, pero si lo editas podrás ponerlas en todos ellos.

En la parte superior de la pantalla tenemos una serie de campos, este es su significado:

TAGS - Es el número de veces que te pueden tocar.

POINTS - Valor de los tesoros conseguidos en ese nivel.

LEVEL SCORE - Puntuación del nivel, suma de tesoros y puntos de daño que nos queden.

SCORE - Puntuación total.

LEVEL - Nivel del laberinto.

HIGH SCORE - El récord del mejor.

Cuando empieces el juego las cosas estarán así:

TAGS= 50, POINTS= 0, LEVEL SCORE= 0, SCORE= 0, LEVEL= 1.

No digo lo que pondrá en "High Score" no sea que alguno se desmoralice ya antes de comenzar el juego.

Terminas el nivel saliendo siempre por el lado derecho de la pantalla, pero no todo es correr y coger tesoros, hay truco, debes hacerte con unas llaves que te permitirán abrir las puertas para llegar a tu objetivo final, solo puedes llevar una llave cada vez, por lo tanto si hay dos puertas tendrás que coger una llave, abrir la primera y luego volver a por otra.

En la pantalla de presentación se pueden usar algunas teclas para variar la configuración del juego:

ESC Para salir del juego.

K Para cambiar las teclas a usar por defecto.

N Para el sonido en On o Off.

+ Para subir el nivel inicial (ahí valiente).

- (tecla menos) Para bajar el nivel inicial (no te atreves eh!).

AvPag/RePag Para leer el Help, pero esta en Inglés.

Si seleccionas con el (+) y el (-) un nivel que no exista, el juego se negará a empezar. Si los "Snarf" se mueven muy rápido aunque le hayas quitado el turbo al ordenador con las teclas "" y "", podrás subir o bajar la velocidad del juego, hay hasta 28 posiciones de velocidad, al llegar al final oirás un "beep" que lo indica, de todas maneras te darás cuenta si vas hacia abajo porque es muy lento y hacia arriba porque ya estarás muerto.

Las teclas que puedes usar durante la partida son estas:

A- Dispara hacia la izquierda.

B- Dispara hacia la derecha.

W- Dispara hacia arriba.

S- Dispara hacia abajo.

N-Sonido en On o Off.

Esc- Salir a la pantalla de inicio.

Space- Pausa.

F1- Entrar en la edición del nivel.

Dentro de la edición de nuevos niveles, podremos crear como ya he dicho hasta 999 nuevos laberintos. La configuración de estos se salvará en un fichero llamado: SNARFLEV.xxx. Donde xxx será el número del nivel.

Cuando entramos en el modo de edición, el cursor se convertirá en una especie de caja que podemos pasear por toda la pantalla y así editar el nivel a nuestro gusto. Las teclas a usar durante la edición son varias:

W - Para poner porciones de muro.

P - Para poner generadores de "Snarfs", seguro que ya has pensado que si no pones ni uno, no te pueden matar. Lo único que va a pasar si no pones ni uno es que no te dejara jugar ese nivel. Tampoco va a ser todo tan fácil.

K - Pone una llave, de gran utilidad, mejor ponértela cerca para no tener que correr mucho a buscarla.

L - Poner una nueva cerradura en el nivel, es decir complicarlo un poquito, si no eres un experto en esto mejor que no te pongas muchas cerraduras.

T - Coloca un teleportador.

C - Pone una corona, (100 pts.). Mete unas cuantas si quieres hacer una buena puntuación.

1 - Pone un anillo de los buenos, (10 pts.).

2 - Pone un anillo de los normalitos, (10 pts.).

3 - Un anillo de los malos, de plástico,

F - Pone una estación de primeros auxilios.

H - Mover el "héroe" hasta otra localización.

Dentro todavía del modo de edición y con "F2", podemos cambiar los colores de la pantalla, color de fondo y color primario.

Con la tecla "F8", limpiamos la pantalla, es decir queda totalmente en blanco para editarla desde cero.

La tecla "F3", nos permite variar todos los colores en el muro, es decir ponerle a las piezas del muro un dibujo totalmente nuevo. Para hacerlo nos ayudaremos de las teclas del cursor y las de AvPag/RePag que cambian de la zona de colores a la del ladrillo que estemos editando. Ser un poco originales y no os limitéis a poner vuestro nombre en todos los ladrillos.